Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inžnjerstva

Projekat NachosBet

Specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti uplata brzog tiketa

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 14.3.2018 | 1.0 | Inicijalna verzija | Đorđević Naum |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc509000926)

[1.1 Rezime 4](#_Toc509000927)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc509000928)

[1.3 Reference 4](#_Toc509000929)

[2. Scenario uplata brzog tiketa 4](#_Toc509000930)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc509000931)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc509000932)

[2.2.1. Uplata brzog tiketa 4](#_Toc509000933)

[2.2.2. Korisnik odbija da preuzme tiket 4](#_Toc509000934)

[2.2 Posebni zahtevi 5](#_Toc509000935)

[2.3 Preduslovi 5](#_Toc509000936)

[2.4 Posledice 5](#_Toc509000937)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe uplate brzog tiketa.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

# Scenario uplata brzog tiketa

## Kratak opis

Korisnik pomoću šifre koju je dobio, nakon uspešnog kreiranja brzog tiketa, u poslovnici može da uplati tiket. Predaje službeniku šifru tiketa i novac koji je naznačio za uplatu, a od službenika dobija tiket.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1. Uplata brzog tiketa

1. Korisnik donosi šifru

2. Službenik prihvata šifru

3. Korisnik plaća zahtevanu sumu novca

4. Korisnik uzima tiket

### 2.2.2. Korisnik odbija da preuzme tiket

U bilo kojoj od situacija, ukoliko korisnik odluči da ne želi da uplati brzi tiket, može da odluči da ne ode do poslovnice ili da ne želi/nema dovoljno novca da plati zahtevanu sumu.

## Posebni zahtevi

Korisnik želi da uplati više istih tiketa. To može učiniti uplatom zahtevane sume službeniku, onoliko puta koliko tiketa želi da dobije.

## Preduslovi

Korisnik mora da ima dovoljno sredstava da uplati tiket/tikete čiju je šifru/šifre doneo.

## Posledice

Korisnik dobija tiket/tikete.